Platform Migration trash.net

Projektdefinition

Dokumentenname	PFM_Definition
Autor	Beat Schnyder, basx GmBH
Status	Erster Entwurf, bereit zur Diskussion in den Vorständen trash.net und Pong
Letzte Änderung	24.5.2015

Projektname	Platform Migration trash.net
Beschreibung	Die Server Infrastruktur von trash.net soll schrittweise von Sparc Solaris auf eine neue Platform auf Basis von Linux migriert werden. Gleichzeitig soll die Umgebung des Verein Pong mit derjenigen von trash.net zusammengeführt werden.
Projekt Schlüssel	PFM
Projektadresse	URL: offen (Projektbeschreibung online)
Redmine Adresse	URL: offen

Ziele

1. Migration der Plattform von trash.net auf x86_64/Virtualisiert/Linux
    1. Zukünftige Dienste/Services sollen so definiert werden, dass eine Zusammenführung der Vereine unterstützt wird
    2. Neue System-Architektur soll erstellt werden (Konzept).
2. Migration der existierenden VMs von Pong auf die neue Plattform
3. Die Voraussetzungen für ein Integration von Pong in trash.net sollen geschaffen werden.

Abgrenzung

- Der Betrieb des Servers soll in einem Betriebskonzept festgelegt werden, der Betrieb des Servers ist hingegen nicht mehr Teil des Projekts.
- Eine Zusammenführung der beiden Vereine trash.net und Pong, oder eine Integration von Pong in trash.net ist nicht Gegenstand des Projekts.

Randbedingungen

- Neue/r Server sollen beschafft und installiert werden (können auch Occasion sein).
- Die in definierten Dienste sollen implementiert und Daten auf die neue Platform migriert werden.
- Es besteht kein Zeitdruck, das Projekt soll nach Möglichkeiten bis Ende Jahr abgeschlossen sein
- Sehr beschränkte zeitliche Ressourcen von allen Projektteam-Mitgliedern
- Budget: Für die Investition in die neue Infrastruktur stehen CHF 8000.- zur Verfügung (5000 trash.net, 3000 Pong)

Rollen und Zuständigkeiten

- Auftraggeber: trash.net vertreten durch Roman Fischer und Pong.ch durch Daniel Boos
- Kunde: Othmar Truniger
- Projektmanager: Beat Schnyder
- Project Team: Othmar Truniger, Thomas Bader, Matthias Geiser, Lukas Blatter, Beat Schnyder, …?

Hauptsächliche Produkte/Deliverables

1. Zukünftig erbrachte Dienste und Services
2. Neue Systemarchitektur (Konzept)
3. Evaluation Hardware
4. Neue Hardware beschafft und installiert *muss es neu sein oder könnte auch Sponsoring in Frage kommen? Hardware-Redundanz?*
5. Dienste und Services implementiert
6. Daten migriert
7. Nicht mehr benötigte Infrastruktur abgeschaltet und verwertet

Annahmen

- Das bestehende Housing Angebot im Layer One kann weiterhin zu den selben Konditionen weiter genutzt werden
- Es wird davon ausgegangen, dass die Vereine trash.net und Pong mittelfristig zusammengeführt werden, oder zumindest eine Kooperation bez. Infrastruktur eingegangen wird

Externe Abhängigkeiten

- Gibt es bestehende SLA oder Verträge über Dienste/Services welche zwingend erbracht werden müssen?
    - trash.net: Nein
    - pong.ch: ?

Anhänge

Dokument	**URL**
Anforderungen	offen
Risk Assessment	Nicht benötigt
Qualitätsplan	Nicht benötigt
Change Management Plan	Nicht benötigt

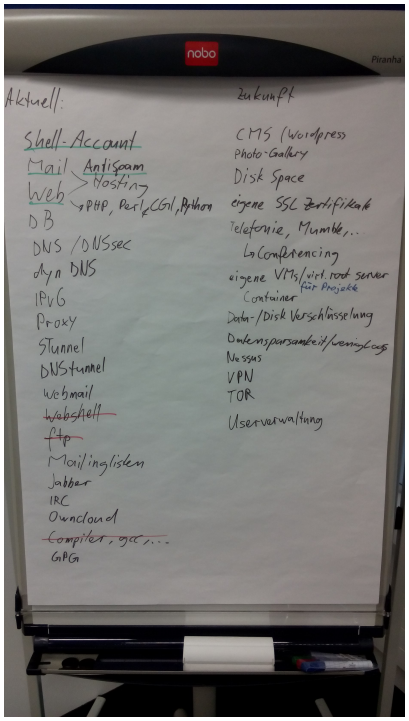
Dokument	URL
Lizenzen und Copyrights	Nicht benötigt
Projekt Plan	offen
Kommunikation	offen

Projektphasen/Meilensteine

Phase/Task	Ressource	Start	Abschluss	Status
Architektur	**Thomas Bader**, Othmar Truniger, Beat Schnyder			
Beschaffung und Installation	Hauptverantwortlicher?, Beat Schnyder, Thomas Bader			
Test & Dokumentation	Daniel Boos, wer sonst noch?			
Migration & Dekommision	Othmar Truniger, wer sonst noch?			

Genehmigungen/Autorisierung

	Name	Datum Genehmigung	Abgeschlossen
Auftraggeber			
Projektmanager	Beat Schnyder		
Kunden			



From:
https://wiki.trash.net/ - **Trash.Net Wiki**

Permanent link:
https://wiki.trash.net/plattform-migration:projektdefinition?rev=1435561403

Last update: **2015/06/29 07:03**